

LINGEA

Knihy pro děti

NOVÉ ŘADY KNÍŽEK SMĚŘUJÍ ZA POZNÁNÍM
PŘÍRODY, TECHNIKY A HISTORIE, ALE I DO
HLOUBI DUŠE DĚTÍ A JEJICH PROBLÉMŮ.

SVĚT KOLEM NÁS

DUŠEVNÍ POHODA

DOBRODRUŽSTVÍ



Nové knihy pro děti

Značku Lingea si asi spojíte spíše se světem jazyků a cestování. Za 25 let jsme pro vás připravili na **200 jazykových příruček** pro **více než 50 jazyků** a **220 průvodců** po **120 destinacích**. Tím ale naše mise nekončí, skvělé knížky chceme nabízet i dětem, jejich rodičům a prarodičům.

Zvláštní pozornost věnujeme **duševnímu zdraví dětí**. Zrychlující se svět, přemíra digitalizace i dřívější protiepidemická opatření si na dětech vybírají svou daň. Pomozme jim lépe zvládat stres, získat zpět ztracenou sebedůvěru, porozumět emocím vlastním i spolužáků a kamarádů. Pestrý výběr knih na různá témata dává šanci najít tu nejlepší právě pro vaše dítě.

Nabídku knih pro děti doplňují i komiksy, a ne tak ledajaké. **Barvitě vyprávěné příběhy** objevitelů, historických osobností i mytických bytostí jsou vždy doplněny přesnými informacemi o dané osobnosti i době, spojují tedy v sobě zábavu i poučení.

UČME DĚTI LÁSCE KE KNIHÁM A NABÍDNĚME JIM TY NEJLEPŠÍ.



Pro zvědavé děti

Učme děti poznávat svět kolem nás. Zažehněme v nich touhu po poznání, aby objevovaly pestrost a vzájemnou provázanost života na naší planetě. Získají nejen úžasné vědomosti, ale začnou zažívat dobrodružství poznání, které nikdy nekončí. Moderní design, poutavé texty, inspirativní témata a úžasné fotografie a kresby zaujmou každé dítě a nadchnou i rodiče.

PRO DĚTI
VE VĚKU
7-11 LET

Dřevěná hradíště

Normané začali hrady z dřevěných klád stavět už v 9. století. Tyto pozdější, raně středověké hrady, označujeme francouzským výrazem „motte“, česky hradíště. Hlavní hradní věž, tzv. hláska, stávala na přírodním nebo umělé vytvořeném návrší. Dole se rozkládaly otevřené hospodářské prostory. Celý hrad byl chráněn hradbami a příkopy.

Palisáda

Palisády jsou obranné ploty nebo hradby ze zapichatých dřevěných kůlů. Chránily celou tvrz i její jednotlivé části.

Hradní příkop

Příkop obklopuje hrady a mohl být zatopen vodou, často však zůstával suchý a byl opatřen špičatými kůly. Útočným vojsku tak ztěžoval přístup k hradbám.

Padací most

V době útoku bylo možné most přes hradní příkop svednout a zamezit tak přístupu do hradu.

Hospodářské prostory

Opevněné hospodářské prostory zahrnovaly společenské prostory, zbrojnicí, dílny, stodoly a sjezdy pro dobytek.

TY BRDO!
Atrake Kingda Ka v USA je nejvyšší horská dráha na světě. Její nejvyšší bod se nachází 139 m nad zemí!

Kola
Kola zadržují točivou sílu, aby se vůz kymácel a vyjel z dráhy.

Hrady
Horské dráhy mají magnetické automaty, které brády, aby bylo možné vozit zavazadla.

Živočichové v listnatých lesích

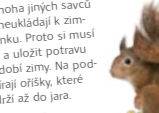
V listnatých lesích žije spousta nejrůznějších druhů ptáků – od nepatrných zástupců po velké pasoucí se byložravce, třeba jeleni, nebo ještě větší medvědi. V lesích Severní Ameriky. Všichni musí umět přizpůsobit střídání období.



Puštík obecný
loví v noci drobné savce.

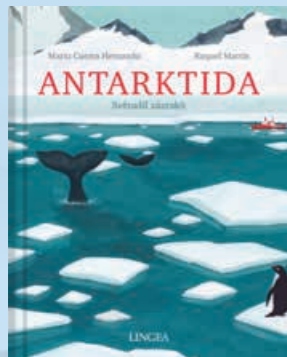
veverka obecná

Veverka popelavá
Na rozdíl od mnoha jiných savců se veverky neukládají k zimnímu spánku. Proto si musí nasbírat a uložit potravu i na období zimy. Na podzim sbírají oříšky, které jim vydrží až do jara.



PRO ZVÍDAVÉ DĚTI ■

Malovaná planeta



ANTARKTIDA

Krásně ilustrovaná kniha přibližuje zázračný svět Antarktidy, jeho extrémní podmínky a obyvatele, kteří tvoří jedinečný ekosystém. Poznejte podmořský svět, druhy zdejších velryb, lachtanů a tučňáků i aktivní sopky.

240 x 300 mm, 48 stran



JED

Zábavný, skvěle ilustrovaný přehled jedovatých tvorů naší planety, jako jsou šípové žáby, hadi, mravenci, pavouci, štíři, medúzy, koráli, sasanky a chobotnice. Budete žasnout nad jejich strategiemi obrany a lovu.

240 x 300 mm, 48 stran



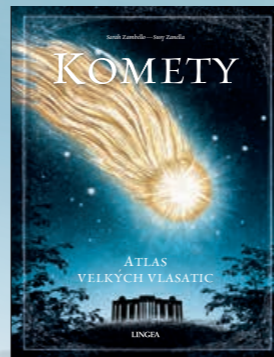
JÍDLO

Zajímá vás, odkud se bere čokoláda, čaj, med, sůl, káva, rýže a další součásti našeho jídelníčku? Vydejte se kolem světa, poznejte různé druhy čajů, medů či čokolád a prozkoumejte cestu těchto produktů z polí a lesů až na váš stůl.

240 x 300 mm, 72 stran

PRO ZVÍDAVÉ DĚTI ■

Fascinující fenomény



KOMETY

Průvodce vesmírnými objekty, které od nepaměti podněcují lidskou fantazii a byly považovány za předzvěst blížící se pohromy. Vychutnejte si komety formou jedinečného estetického zážitku.

220 x 290 mm, 80 stran



VLNY

Brána do světa vln, mořských proudů, přílivu a odlivu, který je v neustálém pohybu, voní dálkami a láká k dobrodružství. Úžasné ilustrace vás doslova pohltí, současně se dozvíte spoustu zajímavostí.

220 x 290 mm, 80 stran



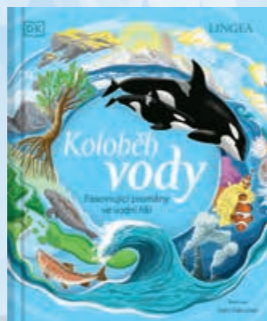
Svět v pohybu



HISTORIE SVĚTA V PŘÍBĚZÍCH 25 MĚST

Navštivte významná města světové historie a na unikátních mapách sledujte, jak se vyvíjela a formovala osudy svých obyvatel. Sledujte vývoj společností a kultur na různých kontinentech v průběhu staletí.

250 x 290 mm, 112 stran



KOLOBĚH VODY

Ponořte se do životního cyklu vody ve vzduchu, v mořích i na pevnině, poznejte ničivou i tvůrčí sílu tohoto živlu. Seznamte se s mořskými sopkami, horkými prameny, významnými zástupci vodní říše i s tím, proč je pro nás voda tak důležitá.

229 x 280 mm, 144 stran



KOLOBĚH ŽIVOTA

Objevte, jak roste strom, kudy migrují zebry, jak se vyvíjejí motýli, proč vzniká tornádo nebo vybuchne sopka. Sledujte, jak rostou korálové útesy, proč se mění počasí a jak skončí hvězdy. Poznejte nový životní cyklus pokaždé, když otočíte stránku.

229 x 280 mm, 144 stran



Objevuj a poznávej

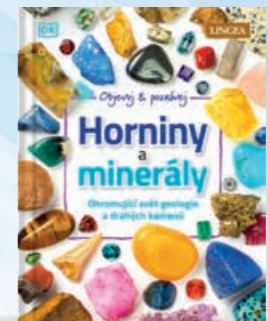
Skvělá řada knih pro mladé paleontology, geology či astronomy. Nejnovější poznatky a kvalitní fotografie jsou skvělou inspirací pro děti i dospělé.

195 x 255 mm, 96 stran



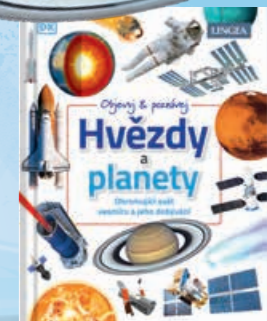
DINOSAURI A PREHISTORICKÝ ŽIVOT

Vydejte se na cestu časem a poznejte ohromující zvířata, která žila na Zemi dávno před námi. Zažijte evoluci od prvních buněk až po strašlivé dinosaury, fascinující rostliny a první savce.



HORNINY A MINERÁLY

Naučte se s dětmi poznávat horniny, minerály, drahé kameny a fosilie. Zjistěte, jak vypadají a k čemu se používají, nebo si vytvořte svoji vlastní sbírku. Staňte se odborníky na horniny a minerály!



HVĚZDY A PLANETY

Objevte s dětmi záhadné planety a vzdálené galaxie. Poznejte hlavní souhvězdí, mlhoviny a typy hvězd. Seznamte se s prvními astronauty, raketami, vozítky a teleskopy.



Objevuj!

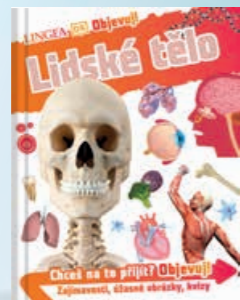
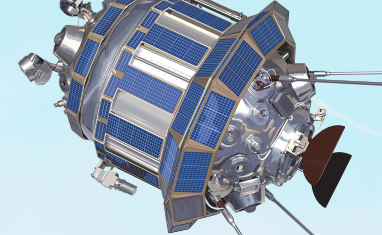


IDEÁLNÍ MATERIÁL PRO PROJEKTOVÉ HODINY VE ŠKOLÁCH



Na první pohled nové encyklopedie pro děti, na druhý pohled fascinující a zábavné knihy plné posledních objevů, nečekaných souvislostí a zajímavých postřehů. Všechna fakta jsou prezentována srozumitelně a přehledně, díky krásným fotografiím a kresbám děti nemají problém si nové informace zapamatovat.

180 x 225 mm, 64 stran



VELKÉ KOČKY

Proč jsou lvi, tygři i jaguáři skvělí lovci, proč je gepard nejrychlejší a kdo je vynikající plavec? Zjistíte také, kde kočky žijí, jak si hrají, jak značkují svoje teritorium nebo které mýty a báje o nich pojednávají.

LIDSKÉ TĚLO

Kosti, mozek, svaly, srdce, dýchání, krev, imunita, hojení, trávení, přísun energie, geny, smysly, emoce, bakterie a další kapitoly vás seznámí se všemi aspekty lidského těla a jeho fungování.

VIKINGOVÉ

Kdo byli vikingové, kde žili, na jaké výpravy se vydávali? Dozvíte se překvapivá fakta ze života dětí i dospělých, zjistíte, jak se oblékali, jaká chovali zvířata, jak obchodovali a jak se bavili ve volném čase.

HRADY

Knížka plná zajímavostí o hradech i jejich obyvatelích. Dočtete se, jak se hradly stavěly, jaké zbraně se používaly, jak se šlechta a poddaní oblékali, co jedli, jak se bavili i jak spolu rytíři soupeřili na turnajích.

KÓDOVÁNÍ

Skvělá knížka pro všechny budoucí aťtáky. Dozví se, jak fungují tajné kódy, programy, mobilní aplikace i počítačové viry, seznámí se s překotným rozvojem počítačů, vznikem internetu i legendárními počítačovými hrami.

TECHNIKA

Jak fungují tryskové motory, jak se vyrábí elektřina, k čemu se používají nanotechnologie, jak se staví mosty nebo mrakodrapy? To a mnoho dalšího se dozvíte v knížce určené všem malým technikům.

VESMÍRNÉ OBJEVY

Objevujte s dětmi svět hvězd a planet a vydejte se na velkou průzkumnou cestu do vesmíru. Která zvířata byla vyslána do kosmu, kdo byli první astronauti, jak se žije na vesmírné lodi a jak proběhlo přistání na Měsíci?

KLIMATICKÁ ZMĚNA

Knížka plná faktů a zajímavostí o vývoji klimatu. Jak se měnilo v minulosti, proč jsou dnes změny rychlejší a jaké nebezpečí nám hrozí, jak můžeme přispět ke snížení emisí a jaké technologie nám mohou pomoci.

Objevitelé přírody

Prakticky zaměřené knížky pro mladé objevitele přírody a jejich rodiče.

150 x 195 mm, 64 stran

LESY

Vyrazte do lesa, seznamujte se s jeho obyvateli, poznávejte různé druhy rostlin, stromů i hub. Kde najdete neobvyklé lesy či jaké mýty o lesích si lidé vyprávěli?

POČASÍ

Pozorujte oblaka, dešťové kapky, sněhové vločky, duhu i blesky. Zjistěte, jak se tvoří vítr, mlha, led či tornáda a jak se dnes předpovídá počasí.



Pro citlivé děti

Dnešní doba na nás klade zvýšené nároky a stres se nevyhýbá ani dětem. Internet a sociální sítě změnily způsob komunikace dětí i dospělých, jinak trávíme volný čas. Jak se s tím vším vypořádat a zůstat v pohodě? Jak si najít kamarády a získat zdravou sebedůvěru?

PRO
ŠTĚTÍ
NAŠICH
DĚTÍ



Rosteme s příběhem

Edice nabízí minipříběhy pro děti ve věku 2–6 let a jejich rodiče. Každý text přispívá k lepšímu pochopení, co se v dané vývojové etapě odehrává, a přináší tipy, jak dítěti pomoci. Hlavním cílem edice je podpořit citlivý přístup k dětem. I proto je důležité, aby si rodiče tuto knížku četli a prohlíželi společně s dítětem. Autory příběhů jsou uznávaní odborníci v oboru dětské psychologie.

215 × 215 mm, 44 stran



KÁJA NECHCE SPÁT

Proč nechce dítě spát? Bojí se něčeho? Dokáže nakonec klidně usnout, aby mohli spát i rodiče? Přečtěte si příběh, sdílejte s dítětem jeho myšlenky a podpořte ho v plnění úkolů.



KÁJA SE VZTEKÁ

Záchvaty vzteku jsou přirozenou součástí vývoje a znamenají výzvu pro dítě i pro dospělé. Usnadněte dítěti první krůčky na cestě ke zdravému sebevědomí a asertivnímu chování.



Neuropříběhy

Edice je určena dětem ve věku 4–8 let a jejich rodičům. Jejím záměrem je nabídnout pomoc při odhalení a zvládnání různých neurologických poruch ve vývoji chlapců a dívek.

215 × 215 mm, 44 stran



JAK TO VIDÍ TOMÁŠ

ADHD patří mezi nejčastější neurovývojové poruchy v dětství a v období dospívání. Jak k dětem s touto poruchou přistupovat, aby mohly normálně fungovat a užívat si života? To se dozvíte v příběhu chlapce Mikiho a výchovného poradce Tomáše.



Emocipedie

Edice pro děti ve věku 2–6 let seznamuje se základními emocemi, které dítě vnímá od malička a jejichž projevy v sobě musí „zpracovávat“. Knižky jsou malými průvodci na cestě do světa lidských pocitů.

205 × 205 mm, 36 stran



POCITÁČCI

Pocitáčci jsou zvláštní tvorové: napůl zvířata a napůl rostliny a každý představuje jednu z hlavních emocí: radost, hněv, smutek, strach a lásku. Krásně ilustrovaná knížka se srozumitelnými texty zkoumá, jak pocity na dítě působí a jak je prožívá.



Šťastné a pohodové dítě

Knihy jsou určeny pro děti ve věku 7–11 let a jejich rodiče. V tomto období děti začínají vnímat své postavení v kolektivu i schopnost se v něm prosadit. Mohou se také poprvé setkat se sociálními médii a zažívat tlak ze strany vrstevníků. Proto se občas potýkají s potížemi, které mohou ovlivnit pocit sebeúcty.

158 × 205 mm, 144 stran



JSI JEDNIČKA

Podpořte své děti, aby lépe rozuměly samy sobě a dokázaly překonávat těžkosti. Kniha pomůže dětem pochopit a ocenit vlastní jedinečnost a rozpoznat opravdové přátelství.



BUĎ SÁM SEBOU

Ztráta pozitivního vztahu k vlastnímu já může vést k pocitům skleslosti, osamělosti a mnohdy i k depresím. Kniha pomůže dětem objevit své silné stránky a cítit se sebejistě.



NAJDI V SOBĚ ODVAHU

Pomozte dětem překonat ostych, aby se nebály zapojit do hovoru, přihlásit se v hodině, potlačit svoji nesmělost či nervozitu a vyslovit svůj názor.



HOĎ OBAVY ZA HLAVU

Knihu jistě ocení děti, které trápí obavy z neznámého, zažívají pocity úzkosti či strachu, cítí nejistotu v novém prostředí nebo neočekávané situaci.

Aktivity pro duševní pohodu

Prakticky zaměřené knížky jsou plné zábavných aktivit, které dětem pomohou dosáhnout vnitřní spokojenosti anebo zahnat strach a obavy. Díky tomu pak vstoupí do života sebevědomější a emocionálně silné. Knihy jsou určeny dětem ve věku 7–11 let, pro rodiče a pečovatele jsou k dispozici doplňující texty.

167 × 235 mm, 128 stran



KNÍŽKA PRO RADOST

Srozumitelné texty a cvičení v knize podporují uvědomování si sebe sama, porozumění emocím a rozvoj zdravého sebevědomí a sebeúcty. Hravou formou dětem ukážou, jak si vybudovat pozitivní pohled na život, jak zjistit, co je činí výjimečnými a jak se sebevědomě postavit obtížím, které s sebou život přináší.



KNÍŽKA PROTI STAROSTEM

Obavy jsou normální a zdravé, ale neměly by nás zcela ovládnout – o tom je tato knížka. Cílem je poskytnout dětem nástroje, s jejichž pomocí budou běžnou úroveň obav samy zvládat, a naučit je, že si mají říct o pomoc, pokud je toho na ně příliš.

Mozkohraní

Edice určená dětem ve věku 7–11 let přináší nejen zábavné čtení, ale také mnoho kvízů a hádanek. Každá kniha je zaměřena na určitou dovednost a pomáhá dětem naplno rozvinout jejich potenciál. Hlavními hrdiny příběhů jsou děti Šipka a Koumes, do děje je vtahován i sám čtenář.

Knihy jsou plné výzev a úkolů, které je nutné vyřešit, aby hrdinové úspěšně splnili svou misi. Prostřednictvím interaktivního příběhu tak knihy poskytují ideální trénink mnoha různých dovedností.

130 x 200 mm, 144 stran



MISE DETEKTIVOVÉ

Ve škole se stalo něco zvláštního. Pomozte Šipce a Koumesovi s pátráním a splněním tajné mise. Kniha představuje praktickou pomůcku pro trénink **pozornosti**.



MISE PRAVĚK

Šipka a Koumes se dostali do pravěku a potřebují pomoc, aby si zapamatovali všechny důležité věci a mohli se vrátit domů. Procvičte si **paměť** a získejte medaili.



MISE BUDOUCNOST

Kdo by se nechtěl podívat do budoucnosti? Na Šipku a Koumese tam čeká spousta skvělých vynálezů i výzev. Připojte se k jejich nové misi a zapracujte na svém **sebeovládání**.



MISE OLYMPIÁDA

Každý účastník olympijských her musí být obratný, vytrvalý a čestný. Šipka a Koumes se vydávají na novou misi a rozhodně potřebují vaši pomoc. Rozvíňte své **motorické dovednosti**.



MISE EGYPT

Umět si poradit s hieroglyfy, mumii a různými nástrahami vyžaduje spoustu **uvažování**, odvahy a sehraný tým. Pomozte dětem splnit jejich misi mezi egyptskými pyramidami!



Partička ze špajzu

Krátké humorné příběhy s půvabnými ilustracemi dětem ukážou, že nikdo není dokonalý a že nikdy není pozdě začít se starat o svou duševní pohodu a vztahy s druhými. Jsou určeny pro děti ve věku 4–8 let, ale jistě pobaví i dospělé.

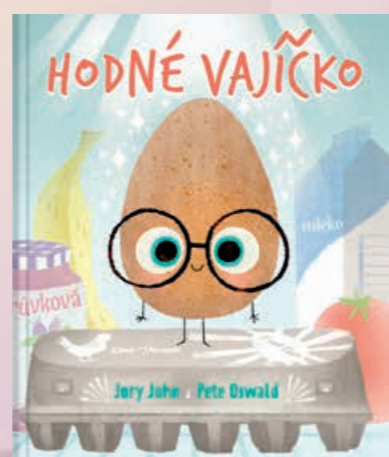
228 x 279 mm

40 stran



ZLÉ SEMÍNKO

Příběh o zdánlivě zlém semínku, které žije samotářským životem a ostatní se ho bojí. Je však osamělé a skleslé. Rozhodne se zatočit se svou špatnou pověstí a zbavit se podivných návyků.



HODNÉ VAJÍČKO

Veselý příběh vajíčka, které se snaží být dokonalé a všem vyhovět. Klade na sebe tak vysoké nároky, že se nakonec zhroutí. Teprve pak si uvědomí, že musí pečovat i samo o sebe.

Pro dobrodružné děti

Glénat

Komiksy milují děti i dospělí. Jednou ze zemí komiksu zaslíbených je Francie, kde si díky obrovské popularitě a zájmu čtenářů mohou dovolit skutečně propracované grafické zpracování. Příběhy vás doslova pohltnou svou vizuální stránkou, detailním vykreslením krajiny, ať už skutečné, či mytické, i dokonalým střídáním barev navozujících potřebnou atmosféru.

Příběhy jsou díky spolupráci s odborníky popsány historicky přesně, poslouží tedy i jako hodnotný doplněk při výuce historie. Dnešní děti nechtějí číst obsáhlé texty, upřednostňují fotografie a videa, komiksové zpracování je tedy jedna z možností, jak si historické příběhy a jejich protagonisty snadno zapamatovat.

KOMIKSY MILUJE KAŽDÝ



Objevitelé a mořeplavci

Unikátní řada grafických novel vás seznámí nejen s legendárními mořeplavci, ale i vědci a méně známými cestovateli, kteří prožili úžasná dobrodružství a významně posunuli hranice našeho poznání. Každý komiksový příběh je doplněn osmi stranami věnovanými hlavní postavě příběhu a vylíčeným událostem.

215 x 300 mm, 56 stran



MARCO POLO 1

První díl barvitě líčí dobrodružnou cestu mladého Marka z Benátek přes Persii, žhavou poušť Dašt-e Lút, náhorní plošiny Pamíru, hrozivý Taklamakan a poušť Gobi až do hlavního města Mongolské říše.



MARCO POLO 2

Druhý díl popisuje pobyt Marka na dvoře velkého chána Kublaje a jeho zpáteční cestu domů. Prožijte spolu s ním palácové intriky, neúspěšnou invazi do Japonska, dramatickou cestu po moři i janovské vězení.

KDYŽ
CESTA JE
CÍL



MAGALHÃES

Vydejte se na první cestu kolem světa, kterou z pěti lodí dokončila jediná. Spolu s hrdiny této výpravy prožijte hledání cesty přes Ohňovou zemi, nekonečné dálky nově objeveného oceánu, střety s domorodci, smrt velitele a návrat do Seville.



DARWIN 1 A DARWIN 2

Charlese Darwina odjakživa přitahovaly exotické dálky a příroda. Nezadržitelná touha po poznání ho dovedla až k břehům Latinské Ameriky. Bez objevů, které v těchto končinách učinil, by možná nikdy nezformuloval svoji slavnou teorii. Vypravte se s ním za zářky přírody do amazonské džungle, k andským velehorám, na souostroví Galapágy a korálové útesy.



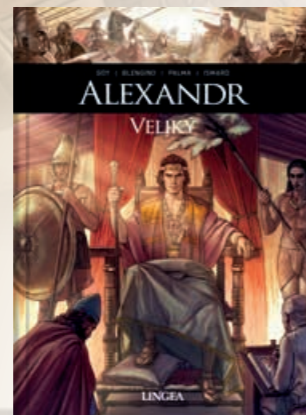
Historické osobnosti

Tato řada vás provede životem významných historických osobností a seznámí s jejich přínosem. Každý komiks je výsledkem úzké spolupráce historika a kreslíře s cílem podat co nepřesnější převyprávění skutečných událostí. Na konci každého svazku je osmistránková příloha, která přináší další podrobnosti a historické souvislosti.

215 × 300 mm

56 stran

POZNEJTE
VELIKÁNY
DĚJIN



ALEXANDR VELIKÝ

Nechte si vyprávět úžasný příběh o dobytí starověké Persie makedonskou armádou. Prožijte bitvu u Gaugamél a cestu až k branám Indie, zažijte mráz Hindúkuše i spalující žár pouště, opojný pocit vítězství i okamžiky strádání.



KLEOPATRA

Prožijte znovu příběh ikonické královny Egypta, která okouzila nejvýznamnější vojevůdce, ovlivnila chod starověkých říší Egypta a Říma a nepřímo se podílela na konci římské republiky.



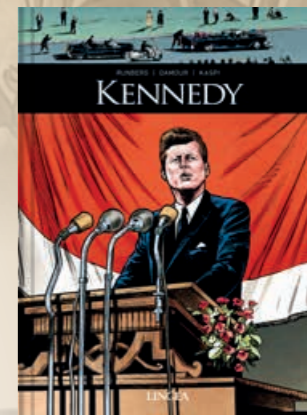
ČINGISCHÁN

Poslechněte si příběh Temüdzina, který se z malého chlapce řadou náhod i vlastním přičiněním vypracoval až na obávaného Čingischána, vůdce Mongolů, před kterými se třásl celý tehdejší svět.



JOHANKA Z ARKU

Jak se z prosté dívky stala patronka Francie? Sledujte příběh Johanky od dětství v zemi zmítané válkou přes velká vítězství u Orléansu, Jargeau a Patay, její zajetí, soudní proces, smrt na hranici a následné očistění.



KENNEDY

Příběh vypráví zlomové okamžiky života populárního amerického prezidenta: boj s Japonci, vítězství v prezidentských volbách, karibskou krizi a hrozící jaderný konflikt, hnutí za lidská práva až po tragický konec v Dallasu.

PRO DOBRODRUŽNÉ DĚTI ■

Mytologie

Nová řada přibližuje klasické příběhy řecké mytologie v originálním vizuálním zpracování. Tyto legendy fascinují čtenáře už po celá staletí a podněcují jejich fantazii. Graficky dokonalé komiksové pojetí čtenáře pohltí, přitom ponechává dostatek prostoru pro vlastní představivost.

215 x 300 mm, 56 stran

SVĚT
BÁJNÝCH
HRDINŮ



THESEUS

Vypravte se na cestu plnou úkladů a nebezpečí, nejprve do Athén a pak do labyrintu na Krétě, kde Theseus s pomocí Ariadny přemůže strašného Minotaura. Štěstí však netrvá věčně a našeho hrdinu postihnou hned tři velké tragédie.



PODSVĚTÍ

Sestupte s hrdinou Odysseem do Hádovy říše a setkejte se tváří v tvář s převozníkem Charonem, trojhlavým psem Kerberem nebo strašlivými Harpyjemi, seznamte se s příběhem Sisyfa, Herakla či Persefony. Cesta to bude dobrodružná.

PRO DOBRODRUŽNÉ DĚTI ■

Námořní bitvy



TRAFALGAR

Nejslavnější námořní bitva císaře Napoleona byla zároveň jeho nejtěžší porážkou na moři a nejslavnějším vítězstvím Royal Navy. Trafalgar se stal pojmem a admirál Nelson národním hrdinou. Jak to ale bylo ve skutečnosti?



MIDWAY

V roce 1942 se u maličkého atolu v Tichém oceánu odehrála bitva, která změnila průběh války v Tichomoří a ukončila epochu bitevních lodí. To hlavní se totiž odehrálo ve vzduchu. Nastal čas letadlových lodí a japonská koncepce vedení války na moři se zhroutila.

NOVINKY 2024

I tato komiksová série vás zavede do minulosti, a to do atraktivního prostředí světových oceánů. Nalodte se na ta nejlepší válečná plavidla, jaká byla kdy postavena a zažijte na vlastní kůži největší námořní bitvy historie od starověku po druhou světovou válku.

215 x 300 mm, 56 stran





Školní slovníky

Slovníky určené žákům základních škol. Obsahují základní hesla a významy, které začátečníci skutečně použijí při studiu a v běžných situacích. V přílohách najdete i stručný přehled gramatiky.

- 400 stran formátu 115 x 165 mm
- 22–23 tisíc hesel a 37–42 tisíc překladů
- obrázkový slovníček
- stručný přehled gramatiky



102

let down v vypustit vzduch z čeho (pneumatiky ap.); **let sb down** zklamat koho (nechat ve štychu ap.)

lethal ['li:θəl] *adj* smrtelný (dávka ap.), smrtící (jed, zbraň ap.)

lethargic ['leθə:dʒɪk] *adj* letargický

lethargy ['leθədʒɪ] *n* letargie

let out v vypustit co (nechat vytéct ap.)

letter ['letə] *n* 1 dopis 2 písmeno

▶ **capital** ~s velká písmena (kapitálky); ~ **box** poštovní schránka (veřejná)

lettered ['letəd] *adj* gramotný

lettuce ['lets] *n* salát (zelenina)

let up v polevit (intenzita)

leukaemia [lu:'ki:mɪə], AmE **leukemia** *n* leukemie

level ['levəl] *n* 1 stupeň (v hierarchii), úroveň 2 hladina (úroveň) ♦ *adj* rovný (plocha)

lever ['lɪvə] *n* páka (ovládací ap.)

liability [laɪə'bɪlɪtɪ] *n* 1 ručení (firmy ap.) 2 (přen.) břemeno, přítěž, břímě

3 **liabilities** závazky (finanční ~ firmy ap.) ▶ **limited** ~ **company** společnost s ručením omezeným

liable ['laɪəbəl] v 1 **be** ~ podléhat čemu (povinnosti ap.) 2 **be** ~ odpovídat za co (ručit za závazky ap.)

liaison [li'eɪzən] *n* poměr s kým (milostný)

liar ['laɪə] *n* lhář

libel ['laɪbəl] *n* pomluva

liberal ['lɪbərəl] *adj* liberální

liberalize ['lɪbərə'laɪz], BrE+ **liberalise** v liberalizovat, uvolnit (omezení ap.)

liberate ['lɪbə'reɪt] v osvobodit (mesto ap.)

liberation [lɪ'bɪ'reɪʃən] *n* osvobození (vojenské ap.)

liberator ['lɪbə'reɪtə] *n* osvoboditel

liberty ['lɪbətɪ] *n* svoboda

Libra ['lɪbrə] *n* Váhy (znamení)

library ['laɪbrəri] *n* knihovna (veřejná ap.)

licence ['laɪsəns], AmE **license** *n* koncese, oprávnění (doklad), povolení (úřední dokument), licence; **driver's licence** (AmE) řidičský průkaz, (hovor.) řidičák; **driving licence** (BrE) řidičský průkaz, (hovor.) řidičák; **license number** (AmE) číslo (státní) poznávací značky

lichen ['lɪkən] *n* lišejník

lick [lɪk] v lízat, olíznout co

lid [lɪd] *n* 1 víčko, uzávěr (láhve), víko 2 víčko (ocní)

lie!* [laɪ] v 1 ležet (v posteli ap.) 2 ležet (být umístěn) ▶ **lie in wait** číhat

lie² [laɪ] v lhát komu ♦ *n* lež

lie around v válet se

lie down v lehnout si

life [laɪf] *n* život ▶ **bring sb (back) to** ~ oživit koho (polomrtvého ap.); **come (back) to** ~ ožít (mrtvý); ~ **preserver** (AmE) záchranná/plovací vesta

lifeboat ['laɪf,bəʊt] *n* záchranný člun (na lodi ap.)

lifeguard ['laɪf,gɑ:d] *n* plavčík (na pláži ap.)

lifestyle ['laɪf,staɪl] *n* životní styl

lift [lɪft] v zvednout co (dostat výš), vyzvednout co (nahoru), pozvednout co ♦ *n* 1 (BrE) výtah, zdviž 2 (hovor.) svezení, odvoz kam ▶ **give sb a** ~ *swth* svěřt koho kam; **ski** ~ vlek (lyžařský)

lift off v vznést se

light!* [laɪt] *n* světlo ♦ *adj* světlý (barva ap.) ♦ v podpálit co (dřevo ap.), zapálit co (cigaretu ap.) ▶ ~ (up) osvětlit (světlem); **fog** ~s mlhovky, mlhová světla; ~ **sb's cigarette** připálit komu (cigaretu); ~ **sb's** ~s semafor; **Can you give me a** ~? Můžete mi zapálit?, Nemáte oheň?

light² [laɪt] *adj* 1 lehký (málo vážící) 2 lehký (vánek ap.), mírný (intenzitou)

lighter ['laɪtə] *n* zapalovač

lighthouse ['laɪt,haʊs] *n* maják (budova)

lighting ['laɪtɪŋ] *n* osvětlení (osvícení)

lightly ['laɪtlɪ] *adv* zlehka

lightning ['laɪtnɪŋ] *n* blesk (na nebi) ▶ ~ (BrE) **conductor**/(AmE) **rod** hromosvod, bleskosvod; **There's** ~. Blyská se.

light up **light (up)** osvětlit (světlem)

like! [laɪk] *conj* jako (podobnost); **feel** ~ *doing sth* mít chuť udělat co; ~ **this** takhle, takto; **What is it** ~? Jaké to je?; **I feel** ~ **having an ice cream**. Mám chuť na zmrzlinu.

like² [laɪk] v líbit se komu, mít rád koho/co (v oblibě), rád dělat co (s oblibou); ~ *sb/sth* **best** mít nejraději koho/co; **get/come to** ~ *sb/sth* obližít si koho/co; **As you go**, ~ *Jak chcete*; **I'd** ~ **to speak with**... Chtl bych mluvit s...; **I don't** ~ (the taste of) *it*. Nechtám mi to; **I** ~ **it**. Líbí se mi to.

likeable ['laɪkəbəl] *adj* sympatický

likelihood ['laɪklɪ,hʊd] *n* pravděpodobnost čeho

Happy Hoppy

ANGLIČTINA
HROU

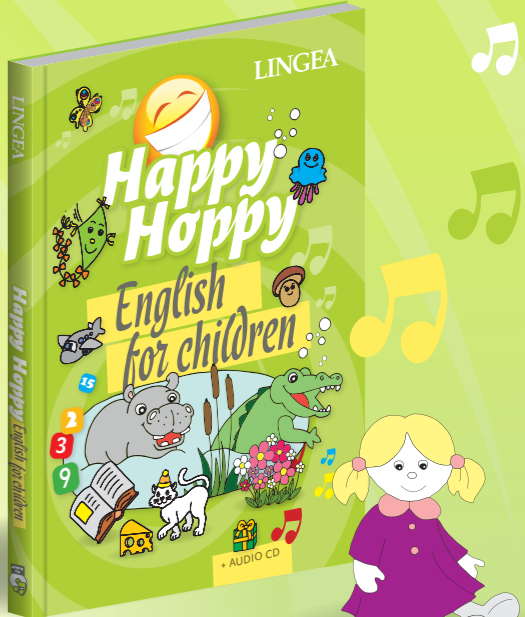


Chcete pro svoje děti originální, zábavný a smysluplný dárek? S Happy Hoppy skvěle využijete společně strávený čas, kdy si budete hrát a zároveň se vždy naučíte něco nového. Vaše děti objeví svět angličtiny přirozenou a neotřelou formou. Učte se s dětmi při poslechu veselých písniček, při hraní pexesa a deskových her nebo při vyplňování pracovních listů s krásnými ilustracemi. Hravou sadu Happy Hoppy využijete doma, ve škole i na cestách.



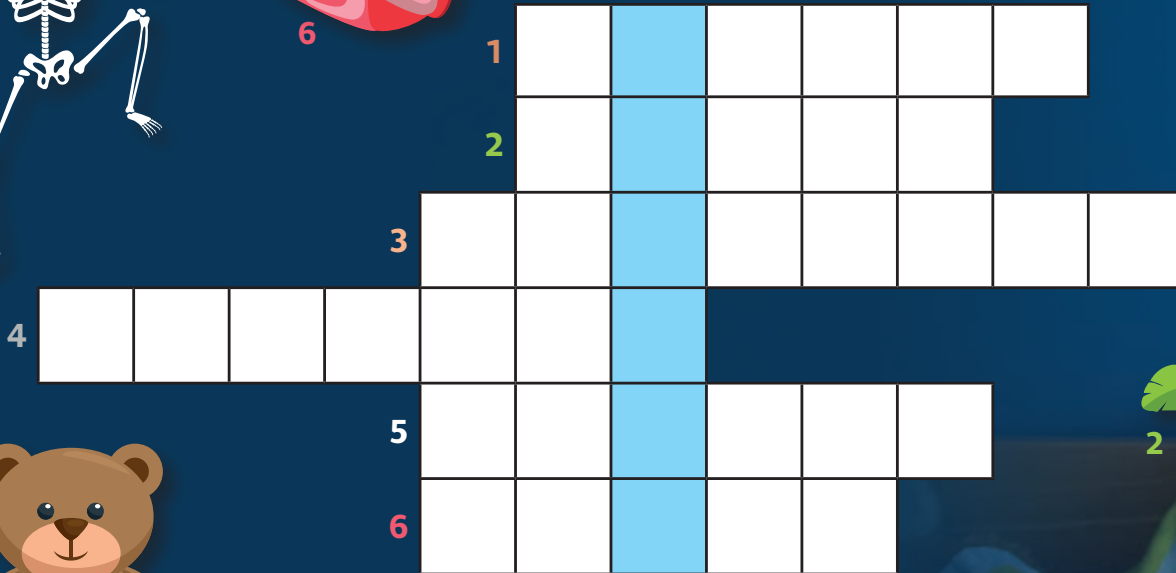
HAPPY HOPPY KARTIČKY

Obrázkové kartičky s českými i anglickými slovíčky, které si děti díky nevšedním slovním spojením lépe zapamatují. Výborná pomůcka i pro učitele a jeden z nejlepších dávků pro všechny rodiče, kterým záleží na vzdělávání jejich ratolestí.



HAPPY HOPPY KNIHA

V obrázkové publikaci se děti seznámí se základními slovíčky, frázemi a jednoduchými básničkami. 26 chytlavých písniček na přiloženém CD si děti rychle zapamatují. Zpíváním a opakováním se snadno naučí užitečná slovíčka i správnou výslovnost.



LINGEA S.R.O., VACKOVA 9, 612 00 BRNO, TEL.: 541 233 160
INFO@LINGEA.CZ, WWW.LINGEA.CZ, FACEBOOK.COM/LINGEA.CZ

LINGEA